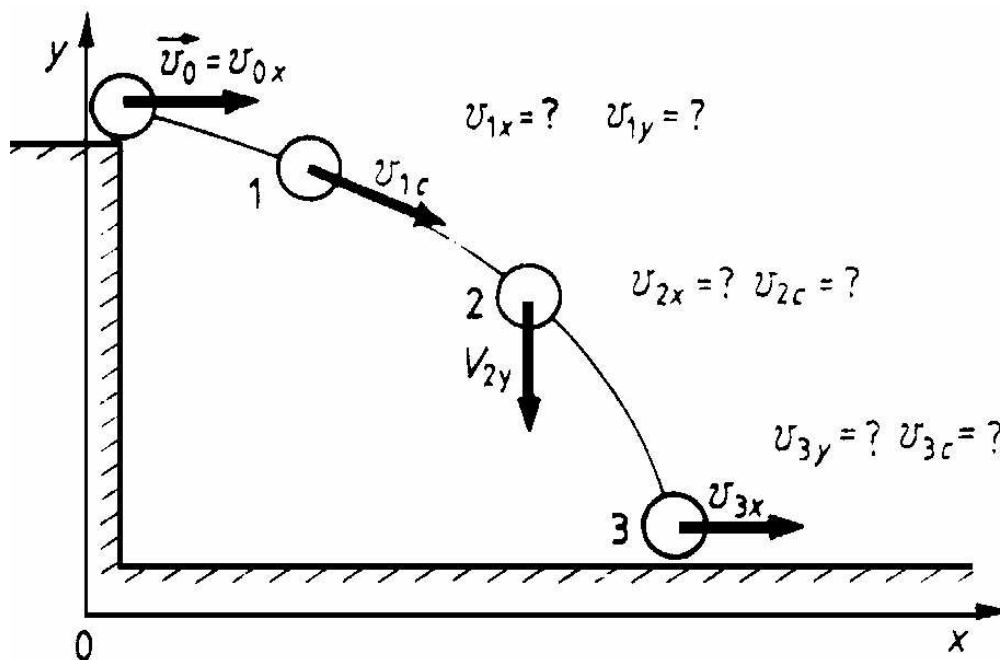


Na rysunku przedstawiono rzut ukośny z prędkością $v_0=60^\circ$ do poziomemu. Uzupełnij rysunek dorysowując brakujące składowe wektorów prędkości (poziome i pionowe) lub wektor prędkości całkowitej. Oblicz czas, zasięg rzutu, wysokość maksymalną i prędkość całkowitą w chwili zderzenia piłki z podłożem.



Na rysunku przedstawiono rzut poziomy z prędkością v_0 . Uzupełnij rysunek dorysowując brakujące składowe wektorów prędkości (poziome i pionowe) lub wektor prędkości całkowitej. Oblicz czas, zasięg rzutu, i prędkość całkowitą w chwili zderzenia piłki z podłożem.